

# Gebrauchsanleitung Enderal Switcheroo

## Konfiguration

Achtung: Diese Skripte funktionieren nur, wenn du Schreibzugriff auf den Steamordner hast!

Schritt 1: Kopiere deine Skyrimverzeichnisse. Das machst du am Besten, bevor du Enderal installierst. Wenn du Enderal bereits installiert hast, dann kopiere zuerst die Enderalverzeichnisse und wechsele danach im Enderal Launcher auf deine Skyriminstallation zurück.

Folgende Ordner müssen kopiert werden:

- Das Spieleverzeichnis
- HOME\Eigene Dokumente\My Games\skyrim (Wobei HOME dein Benutzerverzeichnis ist, also so etwas wie C:\Benutzer\DeinName\)
- HOME\AppData\Local\skyrim (nota bene: AppData ist ein versteckter Ordner. Du musst also entweder einstellen, dass solche angezeigt werden sollen, oder die Adresse direkt in die Adressleiste des Windows Explorer kopieren)

Diese Ordner können irgendwohin kopiert werden. Installiere jetzt Skyrim (oder wechsele auf die Skyriminstallation zurück) und kopiere die selben Ordner für Enderal.

(Übrigens: Da wir die Ordner sowieso kopiert haben, kann man ruhig Enderals Backup löschen um Speicherplatz zu sparen)

Jetzt solltest du jeweils drei Ordner für beide Spiele haben: Einen Spielordner, einen „My-Games“-Ordner und einen „AppData“-Ordner.

Schritt 2: Lösche diese drei Ordner (stelle davor aber sicher, dass du sie kopiert hast)

Schritt 3: Konfiguriere die .bat-Dateien

Klicke mit der rechten Maustaste auf eine bat-Datei und wähle „Bearbeiten“. Es sollte sich ein Text-Editor öffnen. Ganz oben ist eine Spalte „Configuration“. Das sind die Werte, die du einstellen musst. Die sind jeweils für die Skyim und die Enderaldateien gleich, du kannst sie also einfach kopieren.

Für die Skyrim-Dateien haben wir:

```
:: =====  
:: Configuration  
:: Set these values to your local equivalent  
  
:: This is the directory you installed Skyrim to:  
SET gamepath="C:\Program Files (x86)\Steam\SteamApps\common\Skyrim"
```

```
:: This is the game directory for Skyrim:
SET skypath="D:\SkyrimSky"

:: This is the My Games\Skyrim directory used by Skyrim
SET skymygames="%USERPROFILE%\Documents\My games\skyrimSky"

:: This is the AppData\Local\Skyrim directory used by Skyrim
SET skyappdata="%USERPROFILE%\AppData\Local\skyrimSky"

::=====
```

Wir müssen also vier Variablen setzen (wenn sie nicht schon stimmen).

Die Erste, gamepath, ist das Verzeichnis wo Skyrim installiert sein sollte.

Die Zweite, skypath, ist der Pfad eurer Kopie des Skyrim-Spieleverzeichnisses.

Die Dritte, skymygames, ist der Pfad eurer Kopie des Skyrim „My Games“-Verzeichnisses.

Die Vierte, skyappdata, ist der Pfad eurer Kopie des Skyrim AppData-Verzeichnisses.

Für die Enderaldateien ist das ähnlich, nur heißen die Variablen etwas anders:

```
:: =====
:: Configuration
:: Set these values to your local equivalent

:: This is the directory you installed Skyrim to:
SET gamepath="C:\Program Files (x86)\Steam\SteamApps\common\Skyrim"

:: This is the game directory for Enderal:
SET endpath="D:\SkyrimEnd"

:: This is the My Games\Skyrim directory used by Enderal
SET endmygames="%USERPROFILE%\Documents\My games\skyrimEnd"

:: This is the AppData\Local\Skyrim directory used by Enderal
SET endappdata="%USERPROFILE%\AppData\Local\skyrimEnd"

::=====
```

Gamepath ist das selbe wie vorher, die anderen sind die Enderal-Analoga zu den Skyrimvarianten. Beachte, dass die StartEnderalSwitch.bat nicht konfiguriert werden muss.

**ACHTUNG:** Einfach nur den Text zwischen den Hochkommata ersetzen, wenn die fehlen können Leerzeichen und andere fiese Zeichen schlimme Dinge anstellen!

Schritt 4: Es gibt keinen Schritt 4.

# Benutzung des Enderal Switcheroo

Hier sind sechs bat-Dateien enthalten. Die könnt ihr von überall ausführen (sofern sie korrekt konfiguriert wurden). Sie bewirken:

- StartSkyrim.bat – Wechselt in den Skyrimmodus und starten Skyrim, wenn möglich mit SKSE
- StartEnderal.bat – Wechsel in den Enderalmodus und startet Enderal (wieder, wenn möglich, mit SKSE)
- StartEnderalLauncher.bat – Wechselt in den Enderalmodus und startet den Launcher
- SwitchOnlySkyrim.bat – Wechselt in den Skyrimmodus
- SwitchOnlyEnderal.bat – Wechselt in den Enderalmodus
- StartEnderalSwitch.bat – Steamfreundlicher Wechler. Startet Enderal, wartet, bis Enderal beendet wird und wechselt dann zurück

Diese Dateien können in beliebiger Reihenfolge aufgerufen werden, es zerstört also nicht eure Installation, wenn ihr eine Datei zweimal aufruft. Ihr könnt damit, wenn ihr die Spiele immer über die zugehörigen bat Dateien aufruft, übrigens auch bei mehreren Benutzerkonten zwischen Skyrim und Enderal wechseln, ohne dass eure Saves und Einstellungen in Gefahr sind, sofern alle Benutzerkonten entsprechend konfiguriert sind.

(Anmerkung: Durch das Verwenden von %USERPROFILE% (verweist auf das eigene Benutzerverzeichnis) ist es möglich, für jeden Benutzer die „My Games“- und AppData-Ordner zu handeln. Wichtig ist hierbei, dass die Kopien der Ordner relativ zum jeweiligen Benutzerverzeichnis immer gleich liegen. Ich habe zum Beispiel die Kopien im übergeordneten Ordner gelassen (also SteamApps\common, My games und Local) und sie einfach in skyrimSky und skyrimEnd umbenannt. Dadurch kann ich für jeden Benutzer den mygames-Ordner durch "%USERPROFILE%\Documents\My games\skyrimSky" bzw. End erreichen).

## Installationen auf Systemen ohne Schreibzugriff

Wenn ihr keinen Schreibzugriff auf den Skyriminstallationsort habt, gibt es mehrere Methoden, das zu lösen. Ihr könnt Skyrim zwar auch an einen Ort installieren, an dem Schreibzugriffe möglich sind, die Berechtigungen für das ganze Steamlaufwerk ändern o. Ä.

Eine elegante Lösung die genau einmal Administratorrechte benötigt, funktioniert über einen Vermittler:

Ihr habt bereits alle Schritte zu Konfiguration erledigt, also das Skyrimverzeichnis existiert derzeit nicht. Erstellt euch an einem beliebigen Ort, an dem ihr Schreibzugriff habt, ein „Skyrim“-Verzeichnis. Öffnet das Windowsmenü und gebt „cmd“ ein. Klickt mit der rechten Maustaste auf „cmd.exe“ und wählt „Als Administrator ausführen“.

Gebt nun ein: (Vergesst dabei nicht, danach die Eingabetaste zu drücken :-))

```
mklink /D "ursprünglicher-Skyrimpfad\Skyrim" "Eigener-Skyrimpfad\Skyrim"
```

Wenn also Skyrim in C:\Program Files (x86)\Steam\SteamApps\common\Skyrim installiert ist und ich das Verzeichnis D:\Skyrim erstellt habe, würde ich Folgendes eingeben:

```
mklink /D "C:\Program Files (x86)\Steam\StramApps\common\Skyrim" "D:\Skyrim"
```

Jetzt gebt bei der Konfiguration der bat-Dateien einfach für gamepath diesen neuen Pfad an.